

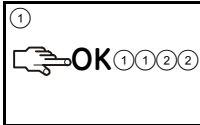
# NX-10 Système d'Alarme

## Guide d'utilisation simplifié

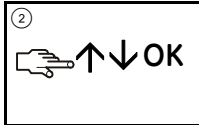


### Blocage de zones

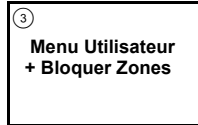
Sélectionnez les zones à exclure avant d'armer le système. Cette sélection s'annule automatiquement lors du désarmement.




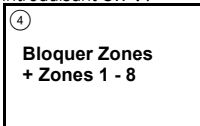
Appuyez sur **OK** et introduire votre code utilisateur. Il est aussi possible d'accéder au menu utilisateur en introduisant **OK ↓**.



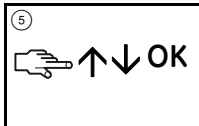
Appuyez sur les touches **↑↓** pour sélectionner **Bloquer Zones** et appuyez sur **OK**.



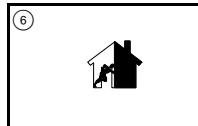
Ou, appuyez sur la touche  (si programmée) pour sélectionner les zones.



Zones appartenant à un groupe de 8. Sélectionnez d'abord le groupe de zones.



Faire défiler la liste de zones. Appuyez sur **OK** pour sélectionner une zone.

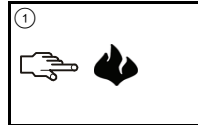


Lorsque vous armez le système, le buzzer du clavier signale qu'une zone est bloquée.

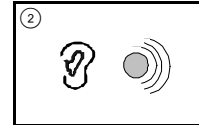


### Utilisation des fonctions d'aide et d'urgence

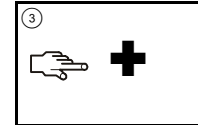
Vous pouvez manuellement provoquer la transmission d'une alarme incendie, assistance médicale ou agression. Dans tous les cas, un message est envoyé vers le centre de surveillance.



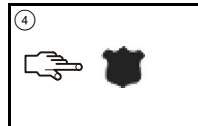
Appuyez sur la touche de fonction alarme incendie.



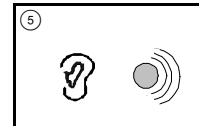
Activation de la sirène et du clavier (buzzer).



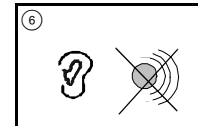
Appuyez sur la touche de fonction d'assistance médicale. Un message est envoyé vers le centre de surveillance.



Appuyez sur la touche de fonction agression pour signaler une alarme agression.



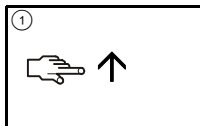
Activation de la sirène et du clavier (buzzer rapide).



Si l'alarme agression a été programmée en mode silencieux, la sirène n'est pas activée mais le message est envoyé vers le centre de surveillance.

### Affichage des zones bloquées

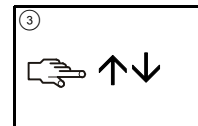
Les zones bloquées sont ignorées lors de l'armement ou du désarmement du système.



Appuyez sur **↑** pour visualiser toutes les zones bloquées.



Toutes les zones bloquées s'affichent.



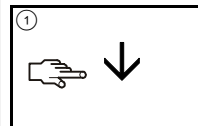
Appuyez sur les touches **↑↓** pour faire défiler la liste des zones bloquées.



Appuyez sur **OK** pour revenir au message d'origine.

### Affichage des zones en défaut

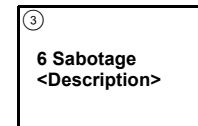
Les zones en défaut empêchent l'armement du système. Il s'agit des zones ouvertes ou sabotées.



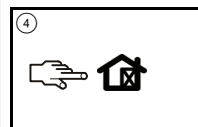
Appuyez sur **↓** pour visualiser toutes les zones en défaut.



Toutes les zones ouvertes ou sabotées sont affichées.



Appuyez sur les touches **↑↓** pour faire défiler la liste des zones en défaut.



Si nécessaire, appuyez immédiatement sur **↑** pour bloquer la zone en défaut affichée.



Appuyez sur **OK** pour revenir au message d'origine.

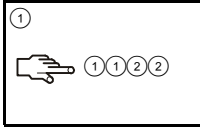


Fermez les éventuelles zones ouvertes et contactez votre installateur en cas d'éventuelles zones sabotées.



### Armement

Procédure à suivre au départ d'un clavier à une partition. Si le système ne s'arme pas, vérifiez l'état d'ouverture et de sabotage des zones.



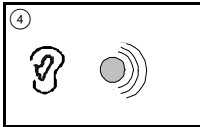
1 Introduisez votre code utilisateur. Si programmée par votre installateur, vous pouvez aussi appuyer sur la touche



2 Le buzzer du clavier s'active et le délai de sortie démarre.



3 Veuillez quitter l'endroit protégé.



4 La cadence du buzzer s'accélère durant les dix dernières secondes du délai de sortie.



5 Lorsque le délai de sortie expire, le système s'arme et le buzzer du clavier émet un son continu pendant deux secondes.

**Note:**  
Appuyez sur pour armer en Mode Présent,  
Appuyez sur pour armer en Mode Absent,  
Appuyez sur pour armer en Mode Nuit.

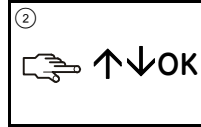


### Changement du code utilisateur

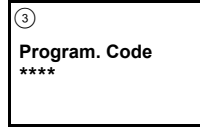
Seul un utilisateur de niveau maître est autorisé à effectuer cette opération. Un utilisateur normal ne possède pas les droits permettant de modifier son propre nom ou code utilisateur.



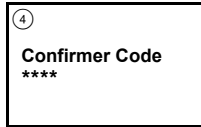
1 Appuyez sur **OK** et introduisez votre code utilisateur.



2 Appuyez sur les touches **↑↓** pour faire défiler *Utilisateurs> Codes 1-10> Utilisateur 1> Program.Code* et appuyez sur **OK**.



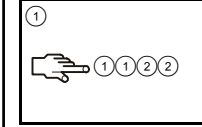
3 Introduisez le nouveau code utilisateur. Les nouveaux chiffres effacent le code existant. Les chiffres affichés dièse sont changés en étoile. Appuyez sur **OK**.



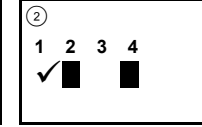
4 Introduisez une seconde fois le nouveau code utilisateur pour confirmer et appuyez sur **OK**.

### Armement et désarmement - Clavier maître

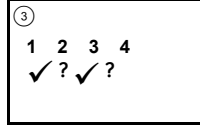
Armer en mode absent arme tout le système (excepté les zones bloquées). Armer en mode présent (partiel) arme tout le système (excepté les zones intérieures et bloquées) pour permettre aux occupants de circuler librement à l'intérieur des locaux.



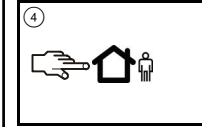
1 Introduisez votre code utilisateur au départ d'un clavier multi partition.



2 L'état des partitions s'affiche.  
✓ Partition est désarmée



3 Introduisez le numéro de la partition à changer. Les partitions sélectionnées affichent le symbole ? . Dans cet exemple, les partitions 2 et 4 sont sélectionnées. Appuyez sur **0** pour inclure toutes les partitions.



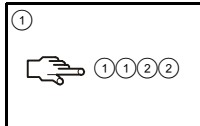
4 Appuyez pour armer en Mode Présent, appuyez pour armer en Mode Absent, appuyez pour armer en Mode Nuit, appuyez pour Désarmer.

Si armement, suivre les points 3-5 dans la section armement. Si désarmement, le clavier est silencieux.

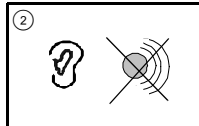


### Désarmement

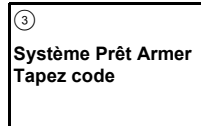
Procédure à suivre au départ d'un clavier gérant une partition. Lorsque vous ouvrez la porte pour entrer dans la partition sécurisée, le délai d'entrée démarre et le buzzer du clavier émet un son continu.



1 Introduisez votre code utilisateur.



2 Le buzzer du clavier s'arrête.

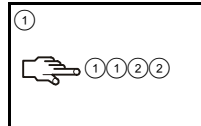


3 Votre système est désarmé.

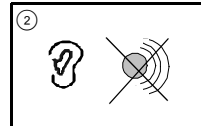


### Désarmement après une alarme

Une alarme intrusion et une alarme sabotage activent la sirène en mode continu. Une alarme incendie active la sirène en mode pulsé. Tous les types d'alarme activent le buzzer du clavier (son pulsé rapide).



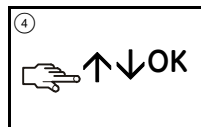
1 Introduisez votre code utilisateur.



2 La sirène et le buzzer du clavier sont désactivés.



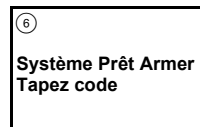
3 La mémoire d'alarme affiche la (les) zone(s) où une alarme s'est produite.



4 Appuyez sur les touches **↑↓** pour faire défiler la mémoire d'alarme.



5 Appuyez sur **OK** pour quitter l'affichage de la mémoire d'alarme.

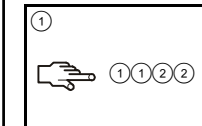


6 Votre système est prêt pour être armé.

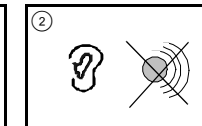


### Remise à zéro des détecteurs incendie

En cas d'alarme incendie, vous devez désarmer le système et ensuite remettre à zéro les détecteurs incendie.



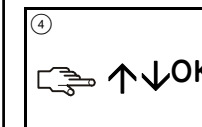
1 Introduisez votre code utilisateur.



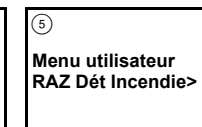
2 La sirène et le buzzer du clavier sont désactivés.



3 La mémoire d'alarme affiche la (les) zone(s) où une alarme s'est produite.



4 Appuyez sur les touches **↑↓** pour faire défiler la mémoire d'alarme. Appuyez sur **OK**.



5 Appuyez sur **OK ↓** pour accéder au menu utilisateur rapide. Appuyez sur les touches **↑↓** et faire défiler l'affichage jusqu'à **RAZ Détecteur incendie**. Appuyez sur **OK**.



6 Les détecteurs incendie sont remis à zéro et l'icône feu disparaît de l'afficheur du clavier LCD.