

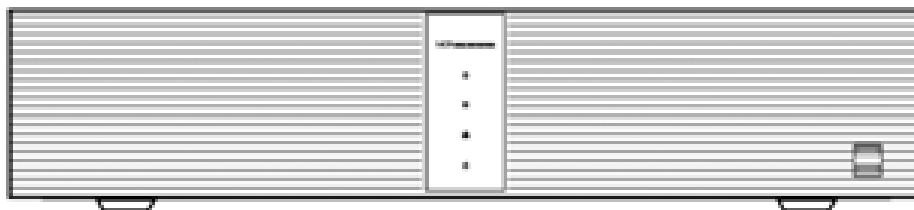
# Digitale Video Recorder

## CamTech

### CDR 800/1600

#### 8- en 16-kanaals

## Gebruikershandleiding



# Inhoudsopgave

1 Technisch overzicht.....	2
2 Product beschrijving .....	3
3 Verklaring frontpaneel .....	4
4 IR Afstandsbediening.....	5
4.1 ID toets .....	5
4.2 DISPLAY toets .....	5
4.3 SEQUENCE toets.....	5
4.4 FREEZE toets .....	6
4.5 ALARM toets .....	6
4.6 CAMERA toetsen (1 tot 16).....	6
4.7 PTZ controle toetsen.....	6
4.8 MENU toets .....	6
4.9 PTZ modus toetsen .....	6
4.10 Enter toets.....	6
4.11 ZOOM modus toets .....	7
4.12 Afspeel toetsen .....	7
5 Bediening.....	8
5.1 De recorder aanzetten.....	8
5.2 Live kijken.....	8
5.3 Opnemen .....	8
5.4 Afspelen van opnames.....	9
5.6 Event Log Search .....	11
5.7 Record Table Search.....	12
5.8 Motion Search.....	13
5.9 Go To .....	14
6 Export .....	15
6.1 A-B Clip-Copy .....	15
6.2 Clip Copy: .....	15

## I Technisch overzicht

De digitale multiplexer-recorder heeft vele functies en is eenvoudig te gebruiken.

De digitale recorder converteert analoge NTSC of PAL videobeelden naar digitale beelden en slaat deze op de harde schijf op. Het gebruik van een harde schijf maakt het mogelijk de opgenomen beelden vrijwel direct terug te bekijken zonder eerst te moeten terugspoelen. De techniek maakt het ook mogelijk opnames terug te kijken terwijl de recorder doorgaat met opnemen.

Digitaal opgenomen video heeft diverse voordelen ten opzichte van analoge videobeelden opgenomen op band. Het is niet nodig om de tracking bij te stellen, beelden kunnen worden stilgezet, snel en langzaam voor- en achteruit worden gespoeld zonder strepen en springende beelden. Digitale video wordt opgeslagen met tijd en/of gebeurtenis informatie waardoor het mogelijk is beelden meteen terug te kijken na het selecteren van de tijd of gebeurtenis.

De recorder kan worden ingesteld voor gebeurtenis of time-lapse opnames of een combinatie van beide. Er kunnen opnametijden worden gedefinieerd en het schema kan per dag en op door de gebruiker ingestelde vakantiedagen variëren.

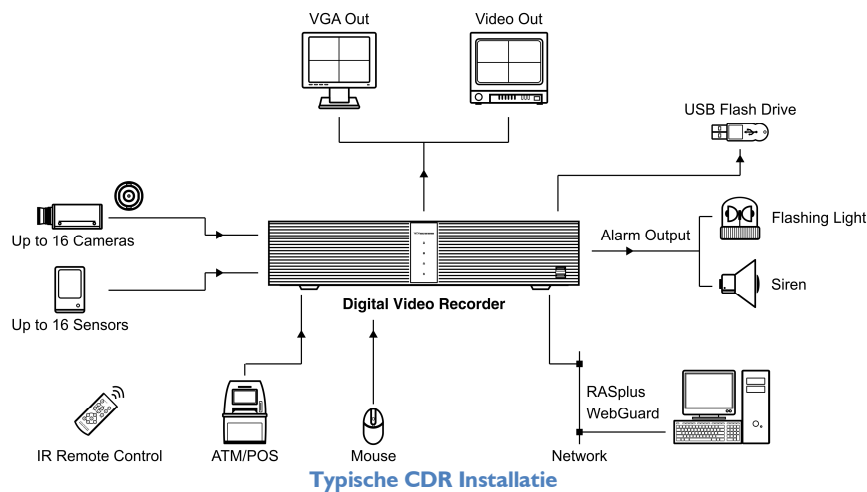
De recorder kan worden geprogrammeerd om te stoppen met opnemen als de harde schijf vol is en dan een waarschuwing geven, of continu blijven opnemen en de oudste data overschrijven.

De recorder maakt gebruik van speciale encryptie technieken (watermarking) waardoor het vrijwel onmogelijk is de videobeelden te wijzigen.

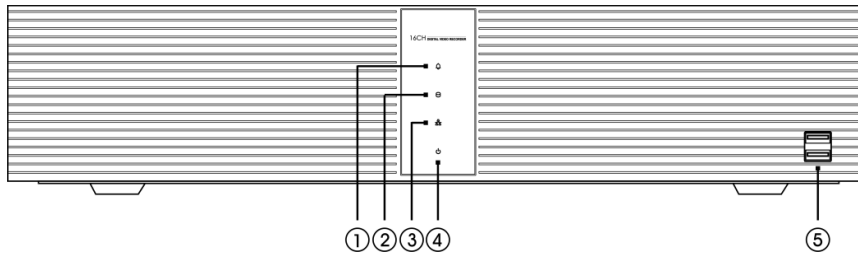
## 2 Product beschrijving

De digitale multiplexer-recorder is geschikt voor het opnemen van 8 (CDR800) of 16 (CDR1600) camera's en heeft een uitstekende beeldkwaliteit in zowel de live als afspeelmode. De recorder beschikt over de volgende functies:

- 8 of 16 video-ingangen (BNC).
- Geschikt voor kleuren en zwart/wit camera's.
- Automatische detectie NTSC of PAL.
- Automatische detectie VGA Monitor.
- Opnamecapaciteit maximaal 100 pps (plaatjes per seconde).
- Continu opnemen in de "Disk Recycle Mode".
- 2 USB 2.0 poorten.
- Doorgaan met opnemen terwijl u terugkijkt of zendt naar een andere locatie.
- Volledige bediening met IR afstandsbediening of USB muis.
- Menusysteem met gebruiksvriendelijke Grafische Gebruiker Interface (GUI).
- Meerdere opnamemogelijkheden (Time-lapse, gebeurtenissen, alarm en beweging).
- Meerdere zoekmogelijkheden (datum/tijd, gebeurtenis, kalender).
- Tekst voor ATM en POS.
- Aansluitingen voor alarmingangen, uitgangen en een reset ingang.
- Ingebouwde alarmzoemer.
- Toegang tot live of opgenomen beelden via ethernet.
- Zelftest met automatische melding inclusief harddisk S.M.A.R.T. protocol.



### 3 Verklaring frontpaneel



*U kunt ook met een USB muis door het menu navigeren zoals op een standaard pc hetgeen het programmeren vereenvoudigd (optioneel).*

① Alarm LED      ② HDD LED      ③ LAN LED      ④ Power LED      ⑤ USB Poort

#### **Alarm LED**

Het Alarm LED is aan wanneer het alarm af gaat of de interne zoemer is geactiveerd.

#### **HDD LED**

Het HDD LED flinkt wanneer de CDR aan het opnemen is of zoekt naar video op de HD.

#### **LAN LED**

Het LAN LED is aan wanneer de CDR is aangesloten op een netwerk via een ethernet kabel.

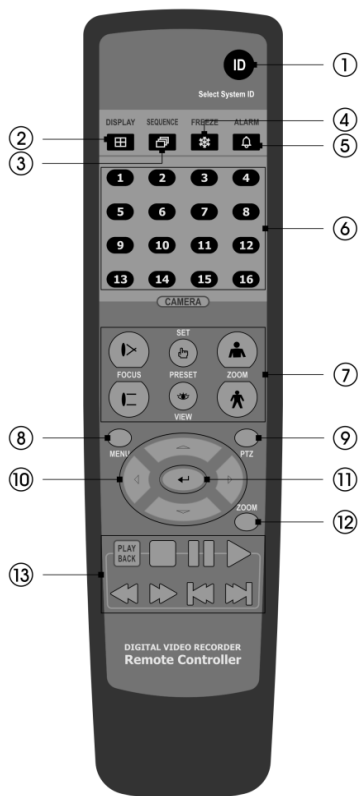
#### **Power LED**

Het Power LED is aan wanneer de CDR is ingeschakeld.

#### **USB Poort**

Sluit de bijgeleverde muis aan op een van de USB poorten. De muis kan worden gebruikt voor veel functies van de CDR. Een UBS flash drive kan aangesloten worden om kopieën te maken van video beelden of voor een systeem upgrade. Een USB naar serial converter kan worden aangesloten op een USB poort zodat meerdere tekst invoer apparaten kunnen worden gebruikt met een USB naar serial converter.

## 4 IR Afstandsbediening



- ① ID toets
- ② DISPLAY toets
- ③ SEQUENCE toets
- ④ FREEZE toets
- ⑤ ALARM toets
- ⑥ CAMERA toetsen
- ⑦ PTZ controle toetsen (FOCUS, PRESET, ZOOM)
- ⑧ MENU toets
- ⑨ PTZ modus toetsen
- ⑩ Pijltjes toetsen
- ⑪ Enter toets
- ⑫ ZOOM modus toets
- ⑬ Afspelen toetsen (stop, pause, afspelen, terug, vooruit, vorige en volgende)

### 4.1 ID toets

Wanneer een CDR System ID is ingesteld op 0 zal de IR afstandsbediening die CDR besturen zonder dat enige andere invoer noodzakelijk is. Als een CDR System ID is gezet op 1 tot 16, dan moet u de 'ID toets' indrukken gevolgd door het nummer van de CDR dat u wilt hebben (1 tot 16). Als 2 of meer CDR's hetzelfde ID nummer hebben dan zullen deze CDR's tegelijk reageren op de IR afstandsbediening.

### 4.2 DISPLAY toets

Door op de DISPLAY knop te drukken schakelt u tussen verschillende beeldformaten. De beschikbare formaten zijn: Volledig, 4x4, 3x3, 2x2 en PIP (picture in picture).

Als de CDR niet automatisch een VGA monitor detecteert zal het indrukken van de DISPLAY toets voor 5 seconden ervoor zorgen dat de CDR schakelt tussen de BNC video output en VGA uitgang.

### 4.3 SEQUENCE toets

Wanneer u in live monitoring mode zit zal het indrukken van de SEQUENCE toets resulteren in het automatisch op volgorde schakelen tussen live kanalen.

#### **4.4 FREEZE toets**

Door op de FREEZE toets te drukken zet u het huidige scherm stil.

#### **4.5 ALARM toets**

Door op de ALARM knop te drukken reset u de alarm uitgangen van de CDR en ook de ingebouwde zoemer tijdens een alarm.

#### **4.6 CAMERA toetsen (1 tot 16)**

Door op de individuele camera toetsen te drukken (1 tot 16) krijgt u de desbetreffende camera te zien op volledig scherm. Toetsen 1 t/m 9 worden gebruikt om wachtwoorden in te voeren.

#### **4.7 PTZ controle toetsen**

Wanneer u in PTZ modus zit worden de FOCUS toetsen gebruikt om dichtbij of veraf te focussen. De PRESET toetsen worden gebruikt om presets op te slaan en om de presets te laden. De ZOOM toetsen worden gebruikt om in- en uit te zoomen.

#### **4.8 MENU toets**

Wanneer u in de live afspelen- of de zoekmodus op de MENU toets drukt komt rechts bovenin het scherm de menu iconen te staan. Door nog een keer op de MENU toets te drukken gaan de iconen weer weg. Tijdens menu setup zorgt de MENU toets er voor dat het huidige menu of setup venster sluit.

#### **4.9 PTZ modus toetsen**

Door op de PTZ toets te drukken komt u in de PTZ (Pan/Tilt/Zoom) modus waarin u PTZ aangesloten camera's kunt besturen, mits het protocol en het camera adres correct zijn ingesteld.

#### **Omhoog, omlaag, links, rechts pijltjes toetsen**


Deze toetsen worden gebruikt om door de verschillende menu's te navigeren in live afspelenmodus of zoekmodus. Ook worden dezen gebruikt voor het GUI menu, en voor de systeem instellingen. U kunt ze ook gebruiken om nummers te veranderen in een menu door ze te markeren. U kunt ze aanpassen door omhoog of omlaag te gebruiken om het nummer te verhogen of te verlagen.

De pijltjes toetsen worden ook gebruikt om de camera te besturen in PTZ modus.

Wanneer u in PIP formaat werkt zorgen omhoog en omlaag er voor dat het kleine scherm zich met de klok mee of tegen de klok in over het scherm verplaatst.

De links en rechts knoppen worden gebruikt om door de verschillende pagina's in live afspelen- en zoekmodus te scrollen.

















#### **4.10 Enter toets**

De  (Enter) toets selecteert een gemarkeerd item of bevestigt een invoer die u heeft gemaakt tijdens de systeem instellingen. Deze toets wordt ook gebruikt om over te gaan in cameo modus wanneer u in live afspel- of zoekmodus zit.

#### 4.11 ZOOM modus toets

Door op de ZOOM toets te drukken zoomt u in op het huidige scherm. Een PIP met een rechthoek eromheen geeft aan op welk deel van het scherm u inzoomt. De pijltjes knoppen worden gebruikt om het rechthoekige zoomgebied te verplaatsen naar een ander deel van het scherm.

#### 4.12 Afspeel toetsen

- Stop: Stopt het terugkijken en zorgt er voor dat u teruggaat naar live afspelmodus.
- Pause: Pauzeert de video.  Verschijnt op het scherm om aan te geven dat het beeld is gepauzeerd.
- Afspelen: Speelt de video af op normale snelheid. Het scherm laat  zien om aan te geven dat u opgenomen videomateriaal terugkijkt.
- Terugspoelen (Rewind): Speelt de video achteruit af op hoge snelheid. Door vaker op de  knop te drukken schakelt u tussen de verschillende snelheden ,  en . ,  en  verschijnen respectievelijk op het scherm.
- Vooruitspoelen (Fast Forward): Speelt de video vooruit op hoge snelheid af. Door vaker op de  knop te drukken schakelt u tussen de verschillende snelheden: ,  en . ,  en  verschijnen respectievelijk op het scherm.
- Vorige: Ga naar het vorige scherm.
- Volgende: Ga naar het volgende scherm.

Wanneer u in de live afspeelmodus zit zorgt het drukken op een van de terugspeelknoppen er voor dat u naar de zoekmodus schakelt.

## 5 Bediening

De bediening van de CDR recorder is vergelijkbaar met die van een videorecorder. Net als bij een videorecorder zijn de hoofdfuncties het opnemen en afspelen van videobeelden.


Met de CDR recorder heeft u echter veel meer controle over het opnemen en afspelen van video. Er kunnen opnameschema's worden geconfigureerd. Dit gebaseerd op tijd van de dag en dag van de week. De CDR recorder beschikt over meerdere geavanceerde zoekmogelijkheden t.o.v. een conventionele videorecorder.

De CDR recorder beschikt verder over extra functies zoals live en opgenomen beelden bekijken via het netwerk en simultaan opnemen en afspelen.

### 5.1 De recorder aanzetten

Door de stekker in het stopcontact te plaatsen schakelt u de CDR in.

De CDR heeft ongeveer 30 seconden nodig om te initialiseren.

Indien u een alarm krijgt, moet u de alarm  toets indrukken.

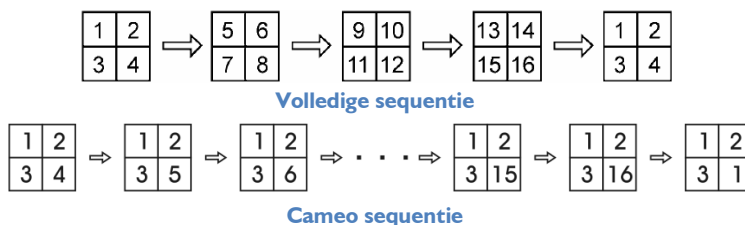
### 5.2 Live kijken

Zodra de recorder klaar is met opstarten zal deze live beelden tonen op de aangesloten monitor. Standaard wordt een multi-scherm beeld van alle camera's getoond. Door te drukken op een cameratoets (1 tot 16) wordt deze volscherm getoond.

Door op de display toets te drukken wordt tussen de diverse multi-scherm varianten geschakeld.

Door op de sequence toets te drukken start een volscherm sequentie van de aangesloten camera's. Staat de recorder in een van de multi-scherm beelden en wordt op deze toets gedrukt dan wordt een sequentie gestart van door de gebruiker gedefinieerde scherm lay-outs of wordt in het cameo rechtsonder in het multi-scherm een sequentie gestart van de camera's die niet worden getoond. Door nogmaals op de sequence toets te drukken of een andere beeldscherm mode te selecteren stopt u de sequentie.

Als een van de multi-schermbeelden geselecteerd is dan kan met de links/rechts pijltoetsen naar de vorige of volgende multi-scherm weergave worden gebladerd.



### 5.3 Opnemen

Wanneer de recorder helemaal is geconfigureerd is deze klaar om op te nemen. De recorder start automatisch met opnemen wanneer het netsnoer in het stopcontact wordt geplugd en blijft opnemen volgens de door u geprogrammeerde voorwaarden. Na een spanningsonderbreking start de recorder automatisch weer op en gaat verder met opnemen.









De opnamefunctie kan op diverse manieren zijn geconfigureerd. Hieronder volgt een korte beschrijving van enkele belangrijke instellingen. Zie voor uitgebreide configuraties en instellingen de installatiehandleiding.

- Stoppen met opnemen (recycle off) of overschrijven (recycle on) wanneer de schijf vol is. De fabrieksinstelling is recycle on. Dit gebeurt door de oudste beelden te overschrijven. Indien de recorder is ingesteld om te stoppen met opnemen als de schijf vol is dan bestaat de mogelijkheid een melding te genereren.
- Opnameresolutie: STANDAARD, HOOG of EXTRA HOOG. De fabrieksstandaard is HOOG. De maximale opnamesnelheid is dan 60 pps NTSC (50 pps PAL). Wanneer ingesteld op STANDAARD is de maximale opnamesnelheid 120 pps NTSC (100 pps PAL) en op EXTRA HOOG is de maximale opnamesnelheid 30 pps NTSC (25 pps PAL)

## 5.4 Afspelen van opnames

Zodra opnames gemaakt zijn kunnen deze worden bekeken door op de menu toets te drukken en de zoekmodus te selecteren (F5). Indien opnames voor de eerste keer worden afgespeeld toont de recorder het meest recente beeld. Wanneer de beelden al eerder zijn bekeken zal de recorder het laatst opgezochte beeld tonen.






### Af speel gerelateerde toetsen op de afstandsbediening.

- CAMERA toetsen (1 to 16): Toont de gekozen camera op volledig scherm.
- PLAYBACK toetsen
-  (Stop): Stopt het terugkijken van de video.
-  (Pauze): Het scherm toont II om aan te geven dat het gepauzeerd is.
-  (Afspelen): Het scherm toont ► wanneer de CDR video afspelt.
-  (Terugspoelen): Speelt de video achteruit af op hoge snelheid. Door vaker op de ◀◀ knop te drukken schakelt u tussen de verschillende snelheden ◀◀, ◀◀◀ en ◀◀◀◀. ◀◀, ◀◀◀ en ◀◀◀◀ verschijnen respectievelijk op het scherm.
-  (Vooruitspoelen): Speelt de video vooruit op hoge snelheid af. Door vaker op de ►► knop te drukken schakelt u tussen de verschillende snelheden: ►►, ►►► en ►►►►. ►►, ►►► en ►►►► verschijnen respectievelijk op het scherm.
-  (Volgende): Ga naar het volgende beeld
-  (Vorige): Ga naar het vorige beeld.
- ZOOM toets: Door op de ZOOM toets te drukken zoomt u in op het huidige scherm. Een PIP met een rechthoek eromheen geeft aan op welk deel van het scherm u inzoomt. De pijltjes knoppen worden gebruikt om het rechthoekige zoomgebied te verplaatsen naar een ander deel van het scherm. Wanneer u zich in de zoom modus bevindt toont het scherm  om aan te geven dat zoom modus is ingeschakeld (wanneer dit is ingesteld in het display setup menu).
- DISPLAY toets: Door op de DISPLAY toets te drukken schakelt u tussen verschillende beeldformaten. De beschikbare formaten zijn: Volledig, 4x4, 3x3, 2x2 en PIP



Voor gemakkelijke terugspelen mogelijkheden kunt u ook gebruik maken van de muis. Wanneer u de muis op het terugspelen scherm positioneert verschijnt het volgende terugspelenopties scherm (compact view mode). De individuele knoppen op de terugspelenbalk vertolken de volgende functies:



-  Ga naar het vorige scherm
-  Afspelen
-  Ga naar het volgende scherm
-  Terugspoelen
-  Vooruitspoelen

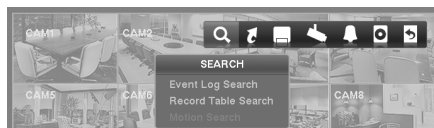
## 5.5 Terug zoeken van opnames

In de Zoekmodus drukt u op de MENU knop op de afstandsbediening, u ziet de volgende menu iconen. Door nog een keer op MENU te drukken verdwijnen deze knoppen weer.



- ① Zoek
- ② Ga naar
- ③ Export
- ④ Camera Menu
- ⑤ Alarm Uit
- ⑥ Data Source
- ⑦ Exit

1. Zoek: Selecteer opnames middels het gebeurtenis log, zoeken in gehele opname, zoeken op bewegingsdetectie of zoeken op text-in gegevens. (zie volgende bladzijdes)
2. Ga Naar: Toont het eerst of laatst opgenomen beeld, of zoekt op datum en tijd
3. Export: Kopieert een videosegment en slaat het op.
4. Camera Menu:
  - Zoom: Het selecteren van Zoom en het kiezen van het gewenste cameranummer zoomt in op het desbetreffende huidige terugspeelscherm. Het stoppen van zoomen kan bereikt worden door op de MENU knop te drukken en EXIT te selecteren of door op de afstandsbediening op ZOOM te drukken.
  - Enable De-Interlace: Schakelt het De-Interlace filter in.
5. Alarm uit: Reset de CDR uitgangen inclusief de interne zoemer, tijdens een alarm. Het selecteren van het Alarm icoon is hetzelfde als op de afstandsbediening op ALARM drukken.
6. Data Source: Selecteert de media waarin gezocht moet worden. Record zoekt terug in de lokale opslag van de CDR, Other zoekt in opnamedata gemaakt met een andere recorder welke daarna is geïnstalleerd in deze CDR.
7. Exit: Verlaat de Zoekmodus en ga terug naar de Live Modus.



## 5.6 Event Log Search

Event Log Search		
Time	Type	Title
2008-06-24 PM 04:33:29	Video Loss 2	CAM2
2008-06-24 PM 04:33:22	Alarm-In 5	Alarm-In 5
2008-06-24 PM 04:33:21	Alarm-In 2	Alarm-In 2
2008-06-24 PM 04:33:20	Alarm-In 1	Alarm-In 1
2008-06-24 PM 04:33:15	Alarm-In 5	Alarm-In 5
2008-06-24 PM 04:33:15	Alarm-In 5	Alarm-In 5
2008-06-24 PM 04:33:15	Alarm-In 2	Alarm-In 2
2008-06-24 PM 04:33:15	Alarm-In 1	Alarm-In 1
2008-06-24 PM 04:31:03	S.M.A.R.T.	Internal 1
2008-06-24 PM 04:31:03	S.M.A.R.T.	Internal 1

Option... ▲ ▼

Close

Gebeurtenis log scherm

De recorder houdt een log bij van alarminputs en/of bewegingsdetectie. Het Event Search scherm toont deze lijst. Gebruik de pijltoetsen om de gebeurtenis te kiezen die moet worden getoond. Druk op de Enter toets om het eerste plaatje van de gebeurtenis te tonen. Druk op de Play toets om de gebeurtenis af te spelen. Als u terug wil keren naar Live beeld, druk dan op Enter en selecteer Exit.

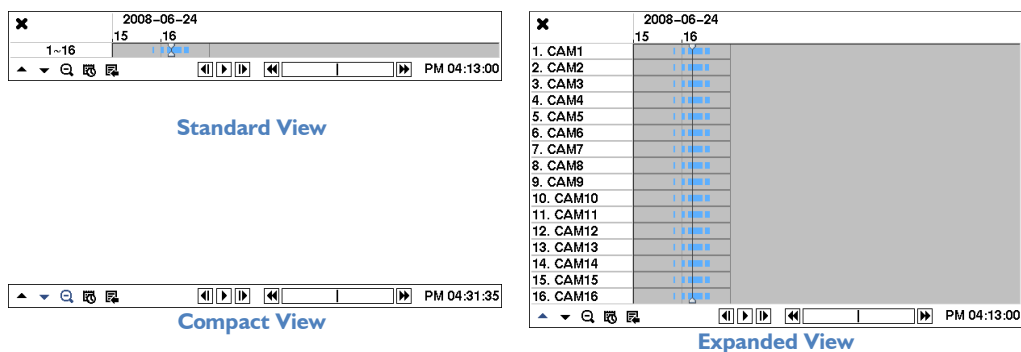
Het zoeken kan ook worden verfijnd. Selecteer **Options...** en selecteer de door u gewenste opties.

Event Log Search Option		
From	<input checked="" type="checkbox"/> First	2008/10/24 06:06:24 PM
To	<input checked="" type="checkbox"/> Last	2008/10/24 06:06:24 PM
	<input checked="" type="checkbox"/> Check Time Overlap	
Alarm-In	1~16	<input checked="" type="checkbox"/> Check Recording
Motion	1~16	<input checked="" type="checkbox"/> Check Alarm-In
Video Loss	1~16	<input checked="" type="checkbox"/> Disk Almost Full
Text-In	1~16	<input checked="" type="checkbox"/> Disk Bad
Record Channels	1~16	<input checked="" type="checkbox"/> Disk Temperature
		<input checked="" type="checkbox"/> Disk S.M.A.R.T.
		<input checked="" type="checkbox"/> Fan Error

Search Cancel

Gebeurtenis zoekscherm (op camera)

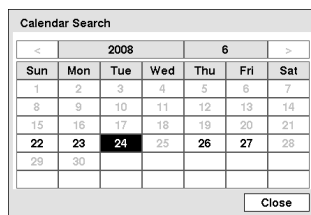
## 5.7 Record Table Search



Opname informatie over de afgespeelde video wordt getoond in de status balk. Een grijze verticale lijn geeft aan welk deel van de video op dit moment wordt getoond. Om te zoeken naar een specifiek deel in de video kunt u de lijn verplaatsen door middel van de Linker en Rechter Pijltoetsen, het scrollen met de muis, of klikken met de muis op het gewenste segment.

U kunt schakelen tussen de verschillende displaymogelijkheden van de video status balk door middel van de Omhoog en Omlaag Pijltoetsen.

Met de vergrootglas icoontjes of kunt u in- en uitzoomen, en met het kalender icoon kunt u kiezen tussen de verschillende dagen waarin is opgenomen. De dagen waarin de geselecteerde camera heeft opgenomen worden getoond in het wit.

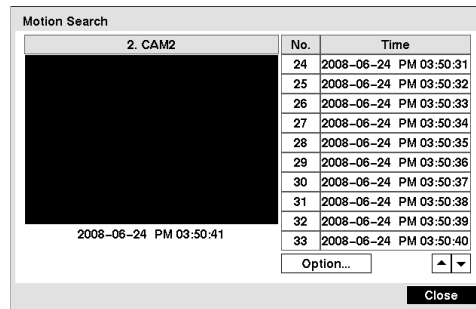


Selecteer in de status balk om het zoekmenu te openen.



- Go to: Toont het eerst of laatst opgenomen video beeld, of zoekt op datum en tijd
- Clip-Copy: Kopieert een video segment en slaat het op
- Zoom: Digitaal inzoomen op het huidige beeld
- Enable De-Interlace: Schakelt het De-Interlace filter in.
- Slow Play: Speel de video in lage snelheid af (x1/2, x1/3, x1/4, x1/6, x1/8).
- Data Source: Selecteer de data bron waarin wordt gezocht, Local zoekt op interne opslag en Other zoekt op externe opslag.

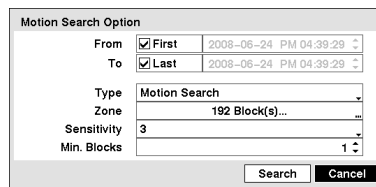
## 5.8 Motion Search



Bewegings Zoekscherm

Met Motion Search kunt u achteraf zoeken naar beweging of veranderingen in de opgenomen beelden. Dit scherm geeft alle bewegingsmeldingen weer. Door een gebeurtenis te selecteren kunt u deze bekijken. In het kleine zoekscherm wordt het geselecteerde beeld dan afgespeeld. Wilt u het geselecteerde beeld op volledig scherm afspelen, kies dan close of druk op de enter toets. Het eerste plaatje van de geselecteerde opname wordt getoond. Druk op play om het afspelen te starten.

Druk op Option... om de gewenste zoek opties in te stellen.



Beweging optie zoekscherm

From – To: Geef de datum en tijd op waartussen moet worden gezocht.

Type: Geef het zoek type op. Er zijn 2 mogelijkheden:

**Motion Search:** Zoeken naar alle bewegingen in het bij Zone gedefinieerde zoekgebied.

**Museum Search:** Zoeken naar het moment van verplaatsing van een object aangegeven in het bij Zone gedefinieerde gebied.

Zone: Hier stelt u het gebied in waarin wordt gezocht.

Sensitivity: Hier stelt u de detectie gevoeligheid in van 1 (ongevoelig) tot 5 (hoge gevoeligheid)

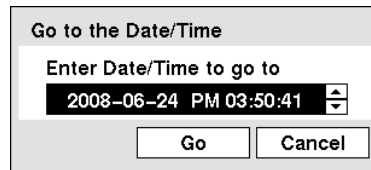
Min. Blocks: Hier stelt u het aantal blokken in waarin veranderingen moeten worden gedetecteerd om een detectie te genereren.

Druk na het instellen op Search om het zoeken te starten. De resultaten worden getoond.



## 5.9 Go To




- Go to the First: Ga naar het eerst opgeslagen videobeeld.
- Go to the Last: Ga naar het laatst opgeslagen videobeeld.
- Go to the Date/Time:

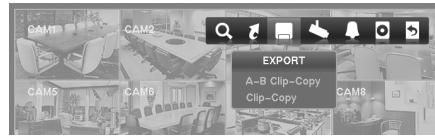
A screenshot of a dialog box titled 'Go to the Date/Time'. It contains a text input field with the label 'Enter Date/Time to go to' and the value '2008-06-24 PM 03:50:41'. Below the input field are two buttons: 'Go' and 'Cancel'.

Datum/Tijd zoekscherm

Plaats de cursor op de datum en tijd en druk op de  toets. Selecteer maand, dag of jaar door middel van de links – rechts pijltoetsen. Gebruik de op – neer pijltoetsen om de datum in te vullen van de te zoeken opname. Is de gewenste datum ingevuld, druk dan weer op de  toets.

Zijn de datum en tijd ingesteld, plaats dan de cursor op **Go** en druk weer op de  toets. De opname van de geselecteerde datum/tijd wordt getoond. U kunt nu de Playback knoppen gebruiken om in de video te navigeren. (Wanneer tijdens de geselecteerde tijd geen opnames zijn gemaakt, wordt een bericht getoond waarin dat wordt gemeld.)

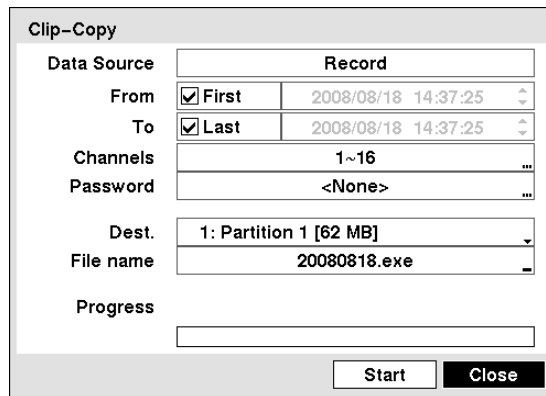
## 6 Export



### 6.1 A-B Clip-Copy

Wanneer u op A-B Clip-Copy drukt selecteert u het begin van het te kopiëren deel. Ga daarna naar het einde van het opgenomen deel dat u wilt kopiëren en druk nogmaals op A-B Clip-Copy om het einde van de kopie aan te geven. Hierna wordt automatisch het Clip-Copy scherm geopend.

### 6.2 Clip Copy:



Clip Copy scherm

Dit scherm wordt gebruikt om gegevens van opgenomen beelden (aangegeven d.m.v. A-B Clip-Copy of ingesteld in het Clip-Copy scherm.) te kopiëren naar een externe harde schijf, USB-Stick of ander opslagmedia.

**Let op: De USB opslagmedia moet FAT 16 of FAT 32 geformatteerd zijn.**

From – To: Geef de datum en tijd op waartussen moet worden gezocht.

Channels: Selecteer de camera's die geëxporteerd moeten worden.

Password: Geef een wachtwoord op als u wilt dat de opname alleen bekeken kunnen worden door bevoegde personen.

Dest.: Geef hier het opslagmedium aan waarop de opname moet worden weggeschreven. (CD-RW, USB stick etc.)

File name: Geef hier een bestandsnaam op voor de opname.

Druk vervolgens op Start, de opname wordt weggeschreven. Bij Progress kunt u de voortgang zien.

Het opgeslagen bestand is op elke Windows PC af te spelen. Er is geen aparte viewer software benodigd.